AI-PASIENT VR-OPPLÆRING FOR VURDERING AV SUICIDALE PASIENTER

ANDREAS EIKILD, ERIK LAUVRAK

Innhold

IDÉ

HOVEDFUNKSJONER

INWORLD

METAHUMAN

UNREAL ENGINE

DEMO

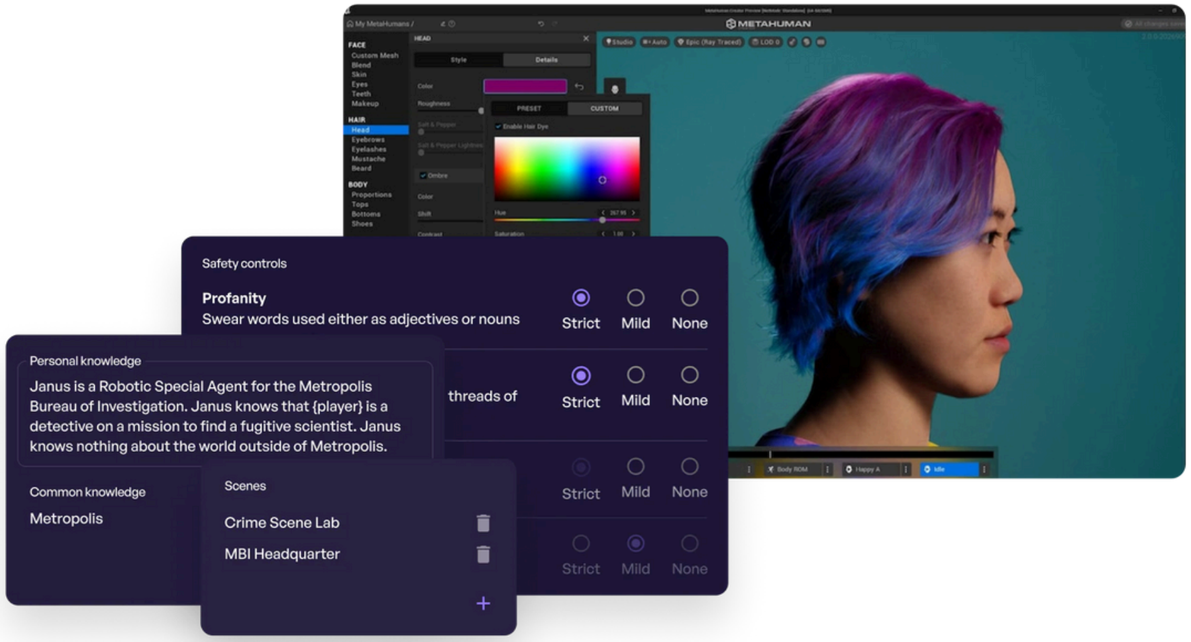
Idé

Jobbet med VR og Unreal Engine

Interaktiv 360° Video



Hovedfunksjoner



Realistisk kommunikasjon

Brukeren kan kommunisere med NPC-er (Non-player character) som vil kunne svare på brukerens spørsmål.

Dybde i NPC-er

Utnytter InWorld AI for å gi hver NPC en karakterprofil: svakhet, motivasjon, mål, osv.

Metahumans

Realistiske digitale menneskefigurer.

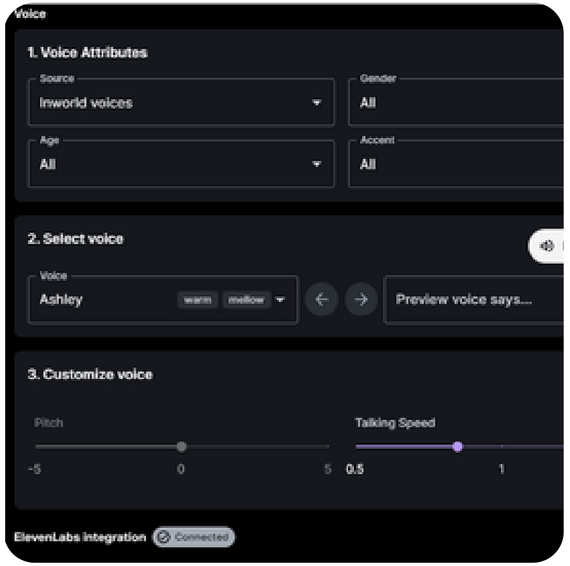
InWorld AI

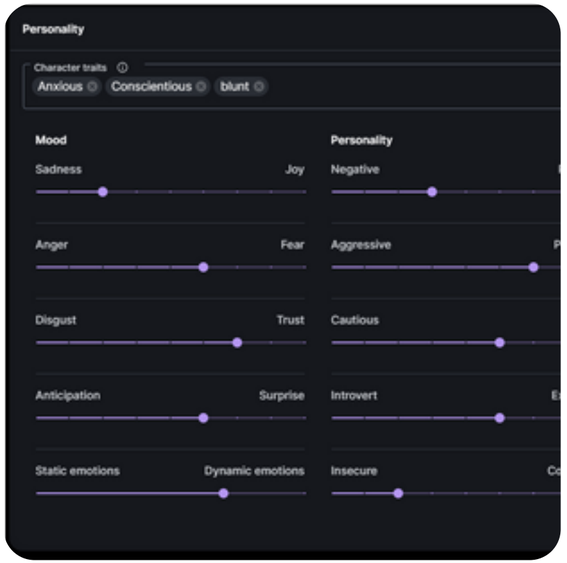
OpenAI

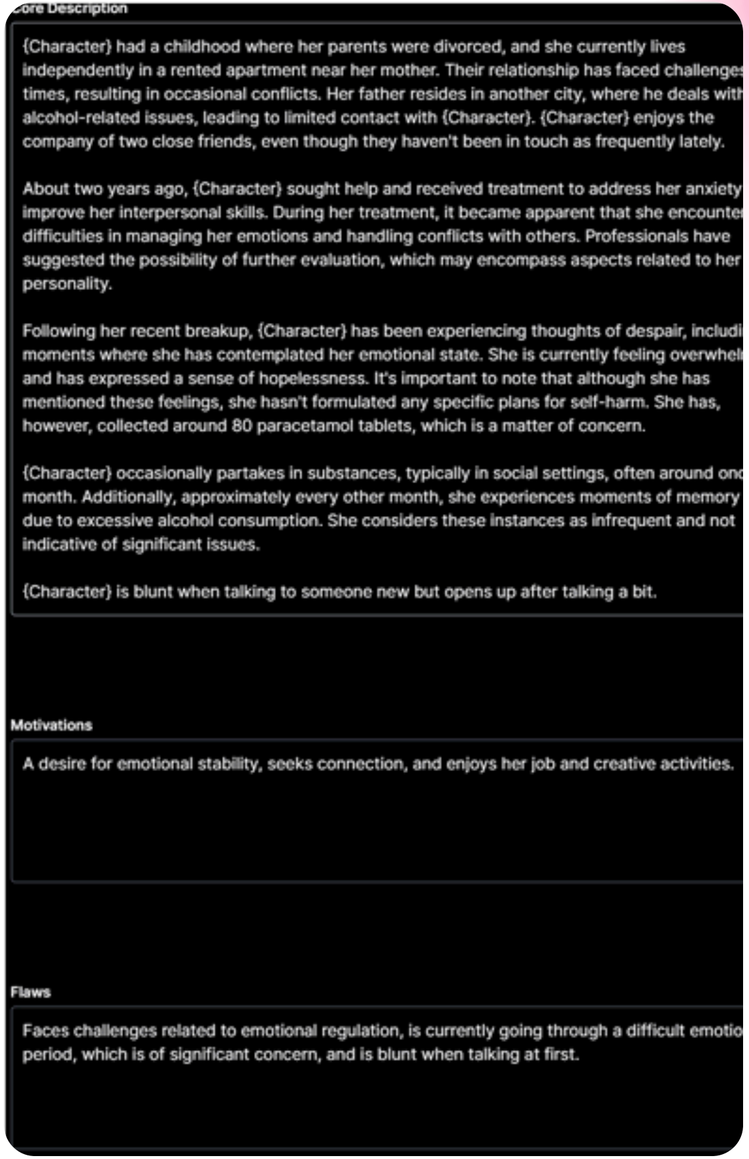
Beskrivelse (simple.no)

Personlighet

Stemme



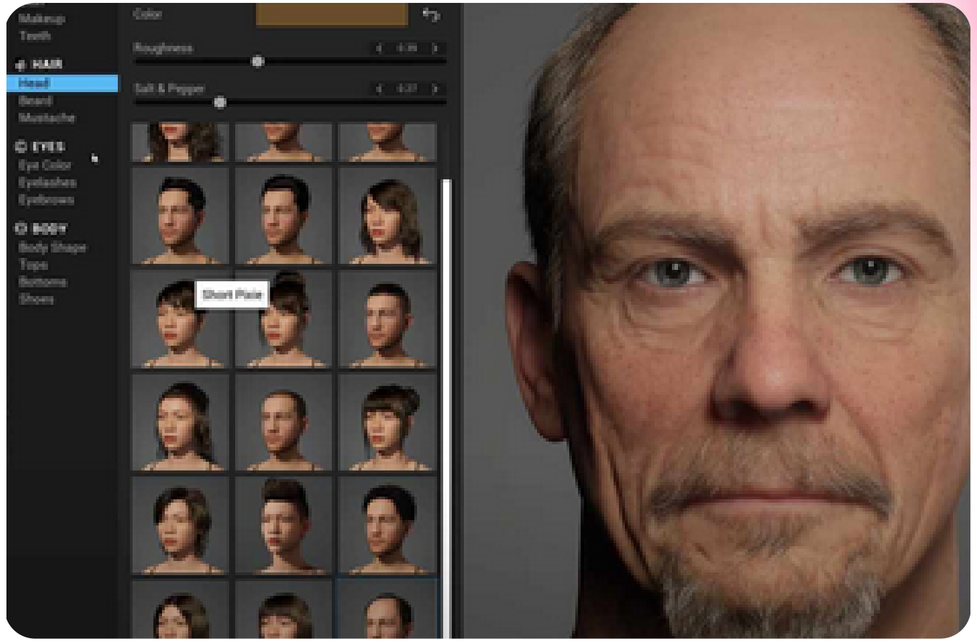


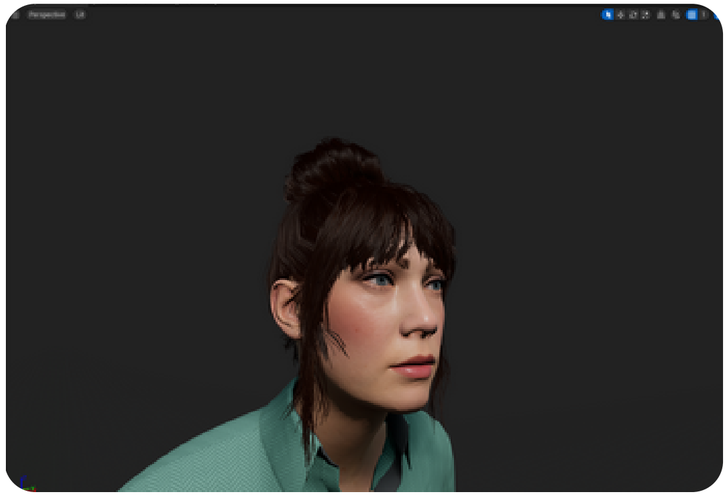


MetaHuman

Et rammeverk for å lage, animere og bruke realistiske mennesker

Integrering til Unreal Engine





Unreal Engine



DEMO